

## 52. Subvencions a projectes d'internacionalització d'empreses de videojocs (Departament de Cultura-Generalitat de Catalunya).

### 1. Tipus d'ajut:

Subvencions per **projectes d'internacionalització d'empreses de videojocs** que contribueixin a la comercialització de la seva producció.

**L'import de la subvenció és un percentatge de màxim el 50% del cost de l'activitat o projecte, fins a un màxim de 5.000,00 euros, sempre que, acumulat a altres ajuts de mínims de qualsevol administració pública atorgats durant l'exercici fiscal corrent i els dos anteriors, no superi els 200.000,00 euros.**

### Despeses subvencionables:

- a) Despeses de transport per a un màxim de quatre persones (en cap cas no s'accepten els bitllets de classes preferents). En el cas de desplaçaments en cotxe es compta el quilometratge a 0,30 euros i s'hi afegeixen els peatges. El combustible està inclòs en el preu del quilometratge. També s'hi pot incloure el lloguer de vehicles. En aquest cas, tan sols s'accepta la despesa de la factura del lloguer (no s'accepten despeses de peatges ni de combustible).
- b) Despeses d'allotjament per a un màxim de quatre persones (l'import subvencionable no pot superar els 130,00 euros per persona i nit).
- c) Despeses del cost del lloguer d'estands i les acreditacions dels festivals, de les fires o dels mercats internacionals.
- d) Despeses de producció de material promocional de qualsevol format i despeses de contractació de publicitat fora de l'Estat espanyol. El material ha d'estar com a mínim en una llengua diferent del català i del castellà.
- e) Despeses indirectes i generals, tal com estableix la base general 5.4.

**No són subvencionables les despeses corresponents a:**

- Manutenció.
- Transports urbans.
- Muntatge i producció d'estands.
- Materials de marxandatge

**2. Beneficiaris:**

Les empreses que siguin persones físiques o jurídiques que tinguin com a objecte social o com a **activitat principal la producció, l'edició, la distribució, la comercialització o la difusió de videojocs.**

**3. Condicions per a poder optar a la subvenció :**

S'han de complir amb els requisits que estableix la base general 3 i les condicions següents:

- a) Tenir un pla d'internacionalització que inclogui el període del 31 d'octubre de l'any anterior al de concessió de la subvenció.
- b) Un mateix sol·licitant tan sols pot presentar una sol·licitud en la mateixa convocatòria.
- c) Les accions que es duguin a terme dins del projecte d'internacionalització s'han de fer fora de Catalunya.

**4. Documentació a presentar:**

- a) Informació sobre la trajectòria, estructura i objecte de l'empresa sol·licitant. En el cas d'empreses de menys de dos anys d'activitat, també cal aportar el currículum de l'equip, amb especial esment de l'experiència en activitats d'internacionalització.
- b) Informació sobre els antecedents de l'activitat internacional del sol·licitant amb indicació de les accions internacionals realitzades durant els 18 mesos anteriors a la presentació de la sol·licitud.

- c) Informació sobre els objectius del pla d'internacionalització, amb especial atenció a la relació d'aquest pla amb l'estratègia global de l'empresa, i tenint en compte l'originalitat i la capacitat d'innovació.
- d) Calendari de les activitats, amb descripció de totes les accions d'internacionalització que es portin a terme.
- e) Descripció detallada dels videojocs que es volen exportar, amb especial atenció a la capacitat de difusió i l'accessibilitat al consum cultural.
- f) Material gràfic i audiovisual, enllaços a pàgines web amb la informació i versió demo funcional del/s videojoc/s.
- g) Pla de comunicació i màrqueting.
- h) Pressupost (fitxa econòmica facilitada).
- i) Volum de facturació internacional i percentatge que representa respecte al total, i impacte econòmic al territori, segons els proveïdors previstos en la realització del videojoc. Aquesta informació s'ha de referir a la previsió de l'any en curs.
- j) Pressupost, segons model facilitat.

5. **Quan es podrà demanar?:**

El termini de sol·licitud: 1 al 20 de setembre del 2020, ambdós inclosos.

6. **Com tramitar-ho?:**

Telemàticament a la Generalitat a través de :

<https://cultura.gencat.cat/ca/tramits/tramits-temes/Subvencions-a-projectes-d'internacionalitzacio-dempreses-videojocs?category=73667a8a-a82c-11e3-a972-000c29052e2c&moda=1>

7. **Normativa aplicable:**

Text refós de les Bases Generals

RESOLUCIÓ CLT/1141/2020, de 22 de maig, de convocatòria per a la concessió de subvencions, en règim de concurrència competitiva, a projectes d'internacionalització d'empreses de videojocs (ref. BDNS 507350). (DOGC núm. 8145 publicat el 02/06/2020)



RESOLUCIÓ CLT/931/2020, d'1 de maig, per la qual es dona publicitat a l'Acord del Consell d'Administració de l'Institut Català de les Empreses Culturals pel qual s'aproven les bases específiques que han de regir la concessió de subvencions a projectes d'internacionalització d'empreses de videojocs. (DOGC núm. 8128 publicat el 07/05/2020)

RESOLUCIÓ CLT/543/2020, de 27 de febrer, per la qual es dona publicitat a l'Acord del Consell d'Administració de l'Institut Català de les Empreses Culturals de quarta modificació de les bases generals reguladores dels procediments per a la concessió d'ajuts en règim de concurrència. (DOGC núm. 8080 publicat el 09/03/2020)

8. Altres dades d'interès :

<https://cultura.gencat.cat/ca/tramits/tramits-temes/Subvencions-a-projectes-d'internacionalitzacio-dempreses-videojocs?category=73667a8a-a82c-11e3-a972-000c29052e2c>